



GUIDE

PRIORITÉ DES ÉQUIPEMENTS UR (OR)
PAR CLASSE DE HÉROS

CONFIDENTIEL

L'investissement dans les **équipements UR** est l'étape la plus coûteuse du jeu. Il est crucial de suivre une stratégie d'investissement qui maximise immédiatement l'efficacité de votre Team 1. La règle d'or : **donner l'équipement qui renforce le rôle du héros au maximum.**

LE PRINCIPE : LE TRIO D'ÉQUIPEMENT CLÉ

Chaque héros doit prioriser un type d'équipement UR en fonction de sa classe pour optimiser ses performances au combat.

Rôle du Héros	Priorité UR N°1	Priorité UR N°2	Fonction Principal
Tank Défensif (<i>Damage Taking</i>)	Armure UR 	Radar UR 	Absorber les dégâts et survivre le plus longtemps possible.
Tank Offensif (<i>Damage Dealing</i>)	Canon UR 	Puce UR 	Maximiser les dégâts, les Coups Critiques et les dégâts de statut (Poison/Brûlure).
Tank Support (<i>Support/Buff</i>)	Armure UR 	Radar UR 	Survivre en arrière-garde pour lancer les buffs et les soins.



PRIORITÉS DÉTAILLÉES PAR TYPE D'ÉQUIPEMENT

1. Canon UR (Arme) : La Puissance d'Attaque



Le Canon augmente l'**Attaque** de base et est l'équipement qui contribue le plus à la puissance de frappe de votre équipe.

- **Tank Offensif (DPS) : Priorité Absolue.** Le Canon doit être le premier UR forgé pour ces héros (ex: Kimberly et Mason).
- **Tank Défensif/Support : Faible Priorité.** Ces héros n'en ont besoin qu'une fois leur Armure et leur Radar UR maxés.

2. Armure UR (Défense) : L'Ancre de l'Équipe



L'Armure augmente les **PV** et la **Défense** de base. C'est l'investissement anti-mortalité le plus important.

- **Tank Défensif : Priorité Absolue.** Un Tank sans Armure UR est un Tank mort (ex: Murphy et Williams).
- **Tank Support : Haute Priorité.** Le Support doit rester en vie pour appliquer ses buffs (ex: Marshall).

3. Puce UR (Accessoire) : Le Coup Critique



La Puce augmente la Chance de Coup Critique et les effets de statut spéciaux (selon le héros).

- **Tank Offensif (DPS) : Haute Priorité (Après le Canon).** Augmente le taux de dégâts massifs (ex: Kimberly et Mason).
- **Tank Défensif/Support : Faible Priorité.** Le gain de stats est moins essentiel que la survie.

4. Radar UR (Utilitaire) : La Résilience Totale



Le Radar augmente les PV et la Vitesse de Marche. C'est le complément parfait à l'Armure.

- **Tank Défensif/Support : Priorité Secondaire (Après l'Armure).** Assure le maximum de PV pour la survie (ex: Murphy et Williams).
- **Tank Offensif (DPS) : Faible Priorité**



STRATÉGIE D'INVESTISSEMENT RECOMMANDÉE (TEAM FULL VÉHICULES)

Pour votre Team 1 actuelle (Murphy, Williams, Kimberly, Mason, Marshall), voici l'ordre d'investissement **UR** le plus rentable :

1. Canon **UR** pour Kimberly (Priorité au DPS N°1).
2. Armure **UR** pour Murphy (Priorité à la survie du Tank N°1).
3. Canon **UR** pour Mason (Priorité au DPS N°2).
4. Armure **UR** pour Williams (Renforcement du Tank N°2).
5. Puce **UR** pour Kimberly (Maximisation des Dégâts Critiques).

CONSEIL :

Les équipements **UR** sont coûteux à améliorer.

Concentrez vos matériaux uniquement sur les héros de la T1 et évitez d'investir dans les pièces **UR** pour vos autres Teams tant que les héros clés de la T1 n'ont pas au moins 2 à 3 pièces UR de niveau élevé.

The image shows two side-by-side screenshots of a game's equipment interface. The left screen displays the character Murphy, a 'Guerrier Inflexible' (UR), with a cost of 725,338. Below his portrait is a yellow tank with a level of 95. The right screen displays the character Kimberly, an 'Ombre de Fusée' (UR), with a cost of 633,813. Below her portrait is a blue tank with a level of 95. Both tanks have various equipment slots, some containing items like a hand, a radio, and a device. At the bottom of each screen is a table of stats.





















Attaque	PV	Défense	Capacité des Troupes
8.7K	667.4K	2.7K	304











Attaque	PV	Défense	Capacité des Troupes
17.0K	278.3K	2.0K	304



RECOMMANDATIONS D'ÉQUIPEMENT **UR** PAR HÉROS

Héros	Type	Rôle principal	Prio. N°1 (Offense/Survie)	Prio. N°2 (Crit/Résistance)
Kimberly 		Damage Dealing (DPS) 		
Murphy 		Damage Taking (Défense) 		
Williams 		Damage Taking (Défense) 		
Marshall 		Support/Buf 		

Héros	Type	Rôle principal	Prio. N°1 (Offense/Survie)	Prio. N°2 (Crit/Résistance)
<p>Mason</p> 		<p>Damage Dealing (DPS)</p> 		
<p>Monica</p> 		<p>Support/Buf</p> 		
<p>Violet</p> 		<p>Damage Taking (Défense)</p> 		
<p>Farhad</p> 		<p>Damage Dealing (DPS)</p> 		

Héros	Type	Rôle principal	Prio. N°1 <i>(Offense/Survie)</i>	Prio. N°2 <i>(Crit/Résistance)</i>
<p>Richard</p> 		<p>Damage Dealing (DPS)</p> 		
<p>Elsa</p> 		<p>Damage Taking (Défense)</p> 		

This public Guide To Plundering is offered to you by Glenac R5 from Ozzie [Ozz1] (#1804)

Contact me in Game : *Glenac*
For any suggestion : glenac.lastwar@gmail.com
Discord : *Glenac*

Last Edit: *Oct, 9th, 2025*

