



# GUIDE

**PILLAGE :**  
**QUAND, OÙ ET COMMENT ?**  
**LES RÈGLES DU SERVEUR #1804**

**CONFIDENTIEL**

Ce guide est fondamental pour notre alliance. Il a pour but de clarifier une règle **NON NÉGOCIABLE** concernant le pillage des ressources d'autres joueurs, notamment les Tâches Secrètes, les Camions et les Trains.

Le pillage est une mécanique du jeu de Last War, mais il doit être effectué correctement et stratégiquement, **UNIQUEMENT** sur des serveurs ennemis (Zones de Guerre) et **JAMAIS** sur notre propre serveur #1804. Le non-respect de cette règle entraînera des sanctions strictes, comme communiqué précédemment.

Lisez attentivement ce guide pour comprendre les bonnes pratiques.

---



# LA RÈGLE D'OR : JAMAIS DE PILLAGE SUR NOTRE SERVEUR #1804 !

## POURQUOI CETTE RÈGLE EST VITALE ?

**Paix du Serveur** : Le pillage interne crée des conflits constants, épuise les ressources et démotive les joueurs, affaiblissant l'ensemble de notre serveur face aux menaces extérieures.

**Réputation de Ozz1** : Nous voulons être reconnus comme une alliance forte et respectueuse sur #1804, pas comme des agresseurs de nos propres voisins. Des plaintes ont déjà été reçues.

**Développement** : Un serveur en paix permet à tous les joueurs (y compris nous) de se développer plus rapidement sans craindre d'être constamment attaqués pour leurs ressources de base.

## CE QUE L'ON NE PILLE JAMAIS SUR LE SERVEUR #1804 :

- Tâches Secrètes (Secret Tasks)
- Camions de Ravitaillement (Supply Trucks)
- Trains (Trains)
- Mines de Ressources (Mines de nourriture, pétrole, métal) d'autres joueurs

## COMPRENDRE L'ICÔNE DE PILLAGE : L'ERREUR À NE PAS FAIRE



L'icône "**Pillage**" apparaît lorsque vous ciblez les ressources d'autres joueurs.

**NE CLIQUEZ JAMAIS SUR CETTE ICÔNE SUR NOTRE SERVEUR #1804 !**

L'icône de pillage est à PROSCRIRE sur la carte #1804. Elle ne doit être utilisée que dans les zones de guerre contre des alliances ennemies. Nous allons maintenant voir comment nous y rendre pour éviter les erreurs.



# COMMENT PILLER UNIQUEMENT EN ZONES DE GUERRE (AUTRES SERVEURS) !

Le pillage est une stratégie offensive légitime et rentable lorsque vous êtes sur des serveurs ennemis, pendant les événements de Guerre de Zone ou d'autres événements inter-serveurs.

## 1. DANS VOTRE BASE, CHERCHEZ LA GARE ET CLIQUEZ SUR LE CAMION



## 2. LA CASE À COCHER ! IMPÉRATIF POUR CIBLER CORRECTEMENT



Cette interface va s'ouvrir.

On vérifie que la case est cochée en haut!

Une fois cochée, elle le reste automatiquement et doit toujours l'être!

Cette case permet de masquer les camions et trains de notre propre serveur 1804.



### 3. LE CHOIX DU TYPE DE PILLAGE : TÂCHE SECRÈTE, CAMION, TRAIN

#### A . PILLAGE DE CAMIONS & TRAINS

##### I. Choix de la cible et des loots.



Rien de bien compliqué, maintenant que la case est cochée, vous choisissez votre cible. Faites bien attention à la puissance et aux loots possibles.

#### DONNÉES À SURVEILLER :

**#1806** : Numéro de l'autre serveur

**Lv.11** : Commandant de niveau 11

**Puissance** : 1.2M - Puissance de l'équipe en défense de ce camion. Doit être **inférieure** à votre puissance d'équipe en attaque.

Personnellement, je cherche toujours un camion de puissance inférieure à mon équipe, et qui contient ce coffre particulier (**Équipement SSR**) car il donne une pièce à détruire pour faire des **équipement UR**



## II. Départ sur zone et lancement du pillage



Après avoir cliquer sur le bouton "**PILLAGE**" vous serez redirigé vers une autre **Zone de Guerre** (serveur).

Effectuez votre attaque et prenez votre butin.

Répétez l'opération 4 fois par jour, et jusqu'à 2 fois par camion.

Une autre **Zone de Guerre**, ou serveur, est reconnaissable aux bases adverses qui apparaissent en **jaune**.



## B . PILLAGE DE TÂCHES SECRÈTES

Nous voici enfin à la partie compliquée!

Pour piller les tâches secrètes sur d'autres serveurs, c'est pourtant simple, comme vous allez le constater.



### 1. Comment aller sur une zone de guerre adverse (autre serveur) ?

Vous **répétez exactement les étapes** pour camion et train, jusqu'au pillage final du camion !

**SAUF QUE VOUS NE LE PILLEZ PAS !**

Vous profitez d'être sur un autre serveur pour vous balader partout et chercher des tâches secrètes à piller. Favorisez les tâches **UR** et **SSR** pour de meilleurs loots.



Le pillage est une tactique réservée aux événements de Guerre de Zone (Zone War) ou autres événements inter-serveurs, où vous ciblez des joueurs d'autres alliances et d'autres serveurs.



**2. Pillez autant de tâches secrètes UR ou SSR que possible et partagez-les en tchat d'Alliance.**

Assurez vous toujours de voir les bases en jaune, c'est le meilleur indicateur pour montrer que vous êtes sur un autre serveur. Profitez des ressources et coffres de récompenses !

**SI VOUS AVEZ LE MOINDRE DOUTE, POSEZ NOUS LA QUESTION !**



# CONSÉQUENCES DU NON-RESPECT DES RÈGLES

Pour assurer la stabilité et la réputation de notre alliance, le non-respect de cette règle fondamentale sera sévèrement sanctionné.

## POLITIQUE DE PILLAGE INTERNE DE <OZZ1> :

**1ÈRE INFRACTION** : Un avertissement formel et un rappel détaillé des règles.

**2ÈME INFRACTION** : Nous laisserons l'alliance qui a été pillée vous attaquer pour amortir ses pertes. L'alliance Ozz1 ne vous fournira aucune aide défensive.

**3ÈME INFRACTION** : Rétrogradation d'un rang (R4 -> R3, R3 -> R2, etc.) ET exclusion de 24 heures de toutes les activités de l'Alliance (aides, événements, etc.) ET nous laisserons l'alliance qui a été pillée vous attaquer pour amortir ses pertes.

**4ÈME INFRACTION** : Exclusion Définitive de l'Alliance ET nous laisserons l'alliance qui a été pillée vous attaquer pour amortir ses pertes.

Nous recevons des plaintes, et nous devons agir de manière ferme pour protéger notre communauté.

---

This public Guide To Plundering is offered to you by **Glenac R5** from Ozzie [Ozz1] (#1804)

Contact me in Game : **Glenac**

For any suggestion : [glenac.lastwar@gmail.com](mailto:glenac.lastwar@gmail.com) | Discord : **Glenac**

Last Edit: **Oct, 15th, 2025**

