



# STRATÉGIE

INITIATEUR DE RALLYE FAIBLE  
JOIGNEUR DE RALLYE FORT

**CONFIDENTIEL**

C'est une excellente stratégie, très populaire et efficace, surtout dans les événements de boss d'Alliance comme l'Exercice d'Alliance (Alliance Exercise) ou la Garde du Maréchal (Marshal Guard), mais aussi pour les Boss du Monde ou les Dirigeables (Sky Predator).

Elle vise à maximiser la **fréquence d'utilisation de votre meilleure équipe (T1)** tout en contribuant activement à l'événement.



---

## LE PRINCIPE :

Lors d'un événement où l'on attaque un boss via des raids (rallies), chaque raid a un **temps de préparation** (souvent 3 minutes) avant de se lancer. Ce temps immobilise l'équipe qui initie le raid.

La stratégie consiste à **minimiser le temps d'attente de votre Team 1 (la plus puissante)**, en lui permettant d'attaquer le boss le plus souvent possible.

---

## COMMENT ÇA FONCTIONNE :

### 1. VOTRE RÔLE EN TANT QU'INITIATEUR (AVEC VOS T2, T3, T4) :

- **Lancez des Raids avec vos Équipes Faibles** : Dès le début de l'événement, utilisez vos équipes les moins puissantes (Team 2, Team 3, Team 4 si vous en avez) pour **lancer des raids (rallies)** sur le boss.
- **Pourquoi ?** Ces équipes vont être "bloquées" pendant les 3 minutes de préparation du raid. Puisqu'elles sont faibles, leur contribution individuelle au raid n'est pas la priorité. Leur rôle est d'ouvrir des "slots" de raid pour les autres membres de l'Alliance.
- **Fréquence** : Lancez un nouveau raid dès qu'une de ces équipes faibles revient, pour maintenir un flux constant de raids disponibles.

### 2. VOTRE RÔLE EN TANT QUE JOIGNEUR (AVEC VOTRE T1) :

- **Utilisez votre Team 1 pour Rejoindre les Raids des Autres (y compris les vôtres)** : Pendant que vos équipes faibles lancent leurs propres raids, utilisez votre Team 1 pour **rejoindre immédiatement** les raids déjà lancés par vos alliés (ou ceux lancés par vos propres T2/T3/T4).
- **Pourquoi ?** Quand vous rejoignez un raid, votre équipe ne subit **PAS le temps de préparation de 3 minutes**. Elle se joint au raid et part dès que le raid est plein ou que le compte à rebours de l'initiateur est terminé.
- **Rapidité** : Cela signifie que votre Team 1 peut attaquer, revenir, et **repartir dans un nouveau raid presque instantanément** (le temps de marcher, de revenir à la base et de relancer).



## AVANTAGES DE CETTE STRATÉGIE :

- **Maximisation des Dégâts de la T1** : Votre équipe la plus forte (T1) passe le moins de temps possible inactive. Elle attaque beaucoup plus souvent, ce qui se traduit par une contribution de dégâts personnels bien plus élevée.
- **Maximisation des Récompenses Personnelles** : Plus vous faites de dégâts, plus vous gagnez de points individuels et de récompenses (clés, jetons, etc.).
- **Contribution à l'Alliance** :
  - En lançant des raids avec vos équipes faibles, vous aidez l'Alliance à maintenir un **flux continu de raids disponibles** pour tous les membres. C'est crucial pour que tout le monde puisse participer.
  - En rejoignant rapidement, votre T1 apporte son maximum de dégâts au pool total de l'Alliance.
- **Efficacité Globale** : L'Alliance dans son ensemble peut réaliser plus de dégâts sur le boss dans le temps imparti.

## CONSEILS POUR METTRE EN ŒUVRE :

- **Communication** : Informez votre Alliance de cette stratégie pour que tout le monde comprenne pourquoi certains lancent des raids avec des équipes plus faibles.
- **Surveillance Active** : Pendant l'événement, soyez actif et surveillez constamment la liste des raids pour y envoyer votre T1.
- **Distance** : Priorisez les raids lancés par des alliés proches de vous pour minimiser le temps de marche de votre T1.

Cette stratégie est la clé pour les joueurs actifs qui veulent vraiment maximiser leur score et la participation de leur alliance aux événements de boss.

---



---

*This public Guide To Plundering is offered to you by Glenac R5 from Ozzie [Ozz1] (#1804)*

Contact me in Game : *Glenac*

Discord : [Glenac](#)

Last Edit: Oct, 9th, 2025

